

Cosenza, 7 giugno 2023

BANDO PER L'INDIVIDUAZIONE DELLE RISORSE UMANE PER LE ATTIVITA' DI LABORATORIO NEL PROGETTO *EducaMenti*

1. PREMESSA

Il partenariato, costituito da: CENTRO DI SOLIDARIETA' IL DELFINO SOCIETA' COOPERATIVA SOCIALE (Capofila); COMUNE DI CASTIGLIONE COSENTINO (partner); COMUNE DI ROSE (partner), COMUNE DI SAN FILI (partner), NEMO'S FACTORY ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE (partner), CULTURE PER LO SVILUPPO DEL TERRITORIO SOCIETA' COOPERATIVA (partner) è soggetto promotore del progetto denominato **EDUCAMENTI** (CUP E84C22001870004) ammesso a finanziamento nell'ambito dell'Avviso pubblico per la presentazione di proposte di intervento per la selezione di progetti socio-educativi strutturati per combattere la povertà educativa nel Mezzogiorno (Abruzzo, Basilicata, Campania, Calabria, Molise, Puglia, Sardegna e Sicilia) a sostegno del Terzo Settore da finanziare nell'ambito del PNRR, Missione 5 - Componente 3 - Investimento 3 Interventi socio-educativi strutturati per combattere la povertà educativa nel Mezzogiorno a sostegno del Terzo Settore – finanziato dall'Unione Europea – NextGenerationEU – annualità 2022.

Il progetto intende realizzare azioni volte al contrasto della povertà educativa attraverso il potenziamento dei servizi socioeducativi a favore dei minori del territorio, nella fascia 5-10 anni.

Con la realizzazione di stimolanti laboratori di varia natura si intende sviluppare competenze educative ed accrescere l'intelligenza emotiva dei bambini tramite l'apprendimento di competenze utili per affrontare il complesso percorso di crescita personale.

Contemporaneamente si intende agire sulla genitorialità sostenendo i genitori con un articolato percorso volto a:

- Migliorare le relazioni familiari;
- Aumentare le abilità genitoriali;
- Migliorare il comportamento del bambino;
- Aumentare le capacità sociali del bambino.

2. DESCRIZIONE DELLE ATTIVITA'

Le attività, rivolte a n. 30 minori del Comune di Rose, n. 30 minori del Comune di San Fili, n. 30 minori del Comune di Castiglione Cosentino, avranno la durata complessiva di 12 mesi a cavallo tra il 2023 ed il 2024. Saranno pomeridiane nei giorni di apertura delle scuole e saranno mattutine nei giorni di chiusura delle scuole.

La finalità del percorso è quella di stimolare la creatività dei partecipanti attraverso un percorso che unisce logica, tecnica, pratica e gioco.

Il percorso, della durata di 50 incontri per un totale complessivo di 100 ore per ogni gruppo e Comune interessato, offre ai bambini la possibilità di apprendere tutte le nozioni del fumetto, dalla teoria fino alla pratica. Dalla creazione di una storia, fino alla realizzazione di un prodotto finale. Oltre allo studio delle tecniche tradizionali, si mira anche alla conoscenza delle nuove tecniche tramite lo studio della colorazione digitale, dei giochi educational e dell'animazione. Si prevede, anche, la partecipazione delle famiglie per incentivare la cittadinanza attiva ed aumentare i livelli di condivisione della conoscenza tra generazioni.

Le attività si svolgeranno 3 giorni a settimana (tra lunedì a venerdì) e verranno replicate per ogni gruppo e ogni comune una volta a settimana. L'intero percorso si articolerà nei seguenti moduli:

Modulo 1

scopri la tua città

Durata complessiva: **4 ore**

Una visita di scoperta all'interno del Comune di appartenenza. Un viaggio attraverso i luoghi per ampliare la conoscenza del patrimonio storico, artistico, culturale e naturalistico grazie al coinvolgimento, anche, di genitori e nonni che faranno da guida e che parteciperanno alla scelta del tema e della storia da raccontare, disegnare e illustrare.

Modulo 2

Scrittura creativa

scopri la tua città

Durata complessiva: **4 ore**

Avrà l'obiettivo di insegnare i primi rudimenti di scrittura. Come scrivere una storia? Come inventare i personaggi, le ambientazioni, la trama?

Il testo, basato su fatti e accadimenti del territorio, verrà adattato a fumetti nel modulo successivo.

Modulo 3

Fumetto

Durata complessiva: **62 ore**

I bambini realizzeranno un fumetto sulla base della storia scritta imparando a creare storie e immagini facendole dialogare tra di loro.

Sezione 1/ Disegno

Durata: 36 ore

Verranno affrontate le basi dell'arte sequenziale per fare acquisire le nozioni fondamentali del linguaggio dei comics quali il disegno intuitivo, le forme semplici, gli oggetti di scena, la struttura e le espressioni del viso, la creazione di un personaggio, lo sfondo e l'ambientazione.

Sezione 2 / Colorazione digitale

Durata: 10 ore

I bambini conosceranno le basi della colorazione digitale, tramite l'utilizzo di tablet e di specifiche app, muovendo i primi passi nell'arte digitale.

Sezione 3 / Disegno dal vero

Durata: 16 ore

Si svolgerà all'aperto nei luoghi del proprio comune dove gli studenti disegneranno a mano libera la realtà che li circonda. Questa attività sarà aperta anche ai familiari dei bambini.

3. DESCRIZIONE DELL'INCARICO

È aperta la procedura di individuazione di tutor e docenti per la realizzazione dei laboratori sopra descritti nel Comune di Rose, nel Comune di San Fili, nel Comune di Castiglione Cosentino. Per ognuno dei Comuni indicati si cercano le seguenti professionalità:

➤ Modulo 1, 2, 3 e fumetto

durata 60 ore per ogni Comune e gruppo interessato:

N. 1 Tutor.

Requisiti: laureato o studente universitario con esperienza pregressa in progetti e iniziative di formazione nel campo del fumetto e dell'animazione. Si richiedono competenze informatiche e tecniche, nonché capacità di organizzazione e di mediazione con gruppi di minori in ambito extra-scolastico.

Impegno complessivo richiesto al tutor: n. 180 ore nell'arco di 12 mesi.

➤ Modulo 3 Fumetto

N. 1 docente.

Requisiti: Esperienza pregressa nel campo dell'insegnamento del disegno, della colorazione digitale e del disegno dal vero a bambini in età compresa tra i cinque e i 10 anni; formazione specialistica nel campo dell'arte e del fumetto; esperienza pregressa in progetti e iniziative di animazione di gruppi di minori in ambito extra-scolastico; realizzazione di pubblicazioni di fumetti.

Impegno complessivo richiesto: n. 186 ore nell'arco di 12 mesi.

Compiti di tutor e docenti:

- coordinarsi con il responsabile del progetto;
- partecipare alla formazione del personale;
- preparare i contenuti di ogni giornata laboratoriale;
- condurre ogni incontro laboratoriale;
- svolgere l'incarico secondo il calendario approntato;
- predisporre una relazione e la tenuta dei time-sheet a documentazione delle ore lavorate.

4. PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE DI CANDIDATURA

Le risorse umane saranno individuate tra tutti coloro che ne avranno fatto richiesta per iscritto.

Gli interessati dovranno far pervenire istanza di partecipazione al bando allegando obbligatoriamente, pena l'esclusione, curriculum vitae in formato europeo e documento di identità.

Nelle istanze, prodotte utilizzando la modulistica allegata, debitamente firmate (pena l'esclusione), dovranno essere indicate: le proprie generalità, il codice fiscale, l'indirizzo e il luogo di residenza, il recapito telefonico e l'indirizzo di posta elettronica, fotocopia (da allegare) di un valido documento di riconoscimento, elenco dei titoli posseduti che danno titolo a punteggio.

L'istanza dovrà pervenire:

- a mezzo e-mail all'indirizzo info@clustersc.com recante in oggetto la dicitura **Candidatura-Progetto Educamenti**. Qualifica: Tutor o Docente (specificare);
- con consegna presso la sede operativa di Cluster Società Cooperativa situata a Cosenza, in Via Salita Liceo 1 (Museo del Fumetto).

Non saranno prese in considerazione altre forme di invio.

Le candidature dovranno pervenire entro e non oltre le ore 18:00 del 16 giugno 2023.

Considerata la necessità di concludere tutte le procedure previste entro i termini indicati dai documenti ufficiali del progetto, gli incarichi potranno essere attribuiti anche in presenza di una sola candidatura, purché rispondente alle caratteristiche richieste.

5. PROCEDURE DI SELEZIONE - FORMULAZIONE GRADUATORIA

La selezione tra tutte le candidature pervenute avverrà in base ai titoli, alle competenze e alle esperienze maturate, secondo la griglia di valutazione.

La commissione, ove lo ritenga opportuno, potrà chiedere l'integrazione del curriculum vitae relativamente alle certificazioni originali dei titoli e/o delle esperienze dichiarate.

La commissione, tenuto conto dei requisiti e dei titoli citati nel presente bando, provvederà alla formulazione di una graduatoria di merito.

A parità di punteggio la priorità sarà accordata in base a: formazione specialistica nel campo del fumetto; numero di pubblicazioni a fumetti.

Sulla scorta della graduatoria definitiva si provvederà alla individuazione delle figure da nominare.

L'amministrazione contatterà direttamente gli esperti selezionati i quali si renderanno disponibili.

6. ATTRIBUZIONE DEGLI INCARICHI

L'attribuzione degli incarichi avverrà tramite contratto ad personam.

La durata del contratto sarà di n. 12 mesi in totale e coinciderà con la durata del progetto.

Il compenso complessivo calcolato per ciascuno incarico e determinato in relazione all'attività da svolgere e ai tempi necessari di svolgimento dell'incarico affidato, non potrà superare, in nessun caso, il limite previsto dal piano finanziario autorizzato.

7. RINUNZIA E SURROGA

In caso di rinunzia alla nomina si procederà alla surroga utilizzando la graduatoria di cui al precedente comma.

8. PRIVACY E PROTEZIONE DEI DATI NEL TRATTAMENTO DI INFORMAZIONI PERSONALI

Ai sensi del d.lgs.196/2003 i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso Cluster Società Cooperativa per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione. I medesimi dati potranno essere comunicati unicamente alle amministrazioni pubbliche direttamente interessate a controllare lo svolgimento della selezione o a verificare la posizione giuridico-economica dell'aspirante.

9. PUBBLICIZZAZIONE

Al presente bando è data diffusione mediante pubblicazione sul sito internet www.museofumetto.it e nella bacheca della sede operativa della Società presso il Museo del Fumetto.

Tanto in ottemperanza agli obblighi di legge ed agli obblighi di pubblicità delle azioni finanziate.